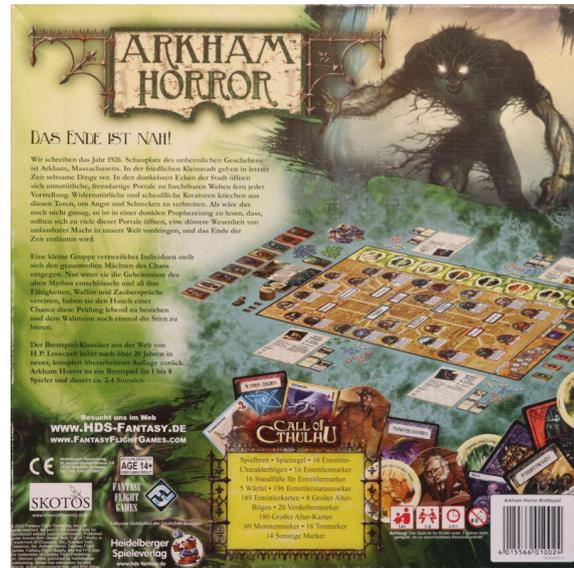
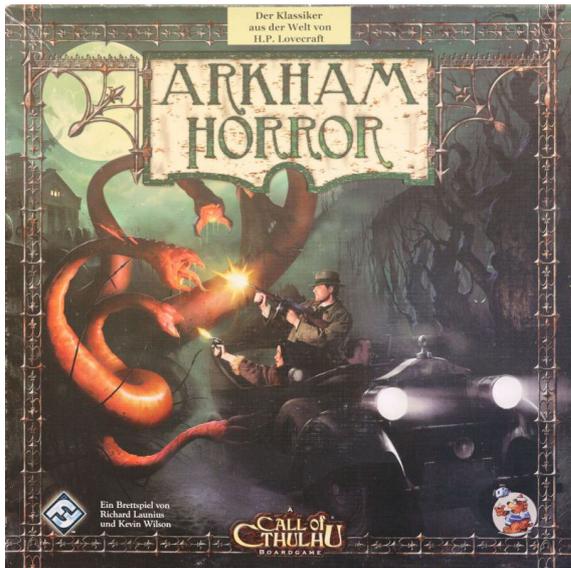


Arkham Horror



Name	Arkham Horror
Autor	Richard Launius und Kevin Wilson
Grafik	
Verlag	Fantasy Flight Games, Call of Cthulhu, Heidelberger Spieleverlag
Erscheinungsjahr	2012
Genres	Kooperatives Abenteuerspiel, Rollenspiel
Spieler	1-8
Dauer	Ca. 120-240 Minuten
Altersgruppe	Ab 14 Jahren
Produktmasse ca.	30 x 30 x 7,5 cm
Gewicht ca.	2165 g
Auszeichnungen	-

Der Klassiker aus der Welt von H.P. Lovecraft.

Das Ende ist nah!

Wir schreiben das Jahr 1926. Schauplatz des unheimlichen Geschehens ist Arkham, Massachusetts. In der friedlichen Kleinstadt gehen in letzter Zeit seltsame Dinge vor. In den dunkelsten Ecken der Stadt öffnen sich unnatürliche, fremdartige Portale zu furchtbaren Welten fern jeder Vorstellung. Widernatürliche und scheussliche Kreaturen kriechen aus diesen Toren, um Angst und Schrecken zu verbreiten. Als wäre das noch nicht genug, so ist in einer dunklen Prophezeiung zu lesen, dass, sollten sich zu viele dieser Portale öffnen, eine düstere Wesenheit von unfassbarer Macht in unsere Welt vordringen und das Ende der Zeit einläuten wird.

Eine kleine Gruppe verzweifelter Individuen stellt sich den grauenvollen Mächten des Chaos entgegen. Nur wenn sie die Geheimnisse des alten Mythos entschlüsseln und all ihre Fähigkeiten, Waffen und Zaubersprüche vereinen, haben sie den Hauch einer Chance diese Prüfung lebend zu bestehen und dem Wahnsinn noch einmal die Stirn zu bieten.